História pro jogo

Trabalho do Montanha

Um sumo sacerdote em uma tentativa de adquirir os poderes do diabo realizou um ritual proibido de controle de possessão mas esse da errado, libertando na terra deuses, demônios, e espíritos mas tais criaturas não podem fazer nada na terra sem um corpo.

Possuídos: (Aqueles que são possuídos por demônios e podem usar seus poderes)

Celestiais (aqueles que compartilham seu corpo com anjos)

Divinos (aqueles que compartilham seus corpos com deuses)

Guardiões (aqueles que compartilham seus corpos com os espíritos)

Magos

Xamas

---------------------------------------------------------------

Livros de personagens de cada categoria

Possuídos: asmodeus (antigo ser hybrido, com pernas de aranha e cabeça de fera e tem poderes relacionados ao elemento fogo)

Belzebuh: ser antigo que tem poder de manipular os desejos das pessoas.

Celestiais: uzziel: antigo ser que fica entre anjo e caído, com os poderes da luz de fogo divina.

Divinos: rá (deus supremo da mitologia egípcia)

Guardiões(mär) (antiga entidade da lua da mitologia persa com poderes elementais)

Historia: depois do ritual do sumo sacerdote ter falhado as entidades libertadas passaram a procurar hospedeiros, os demônios aproveitaram para possuir as pessoas e criar seus dominós no plano terreno, os celestiais não queriam se envolver diretamente na situação então eles e seus hospedeiros criaram um reino só deles dentro da terra e se fecharam, e os divinos não queriam saber de nada porém os guardiões com sua honra queriam deter os possuídos e você no jogo pode escolher a sua classe e dar prosseguimento no lado que te agrada mais.